

Coupe de Belgique 2019-2020**Règlement**

Version du 04-12-2019 – Statut : Approuvée (final)

Personne de contact : Emmanuel Leclercq (noecor2603@hotmail.com ; 0474/36.60.55)

La Coupe de Belgique est organisée sous l'égide de la Fédération belge de Scrabble. Elle allie le Scrabble duplicate avec le plaisir d'affronter un adversaire direct dans un match qualificatif.

Elle se compose de 3 tours qualificatifs et d'une finale. Les tours qualificatifs se déroulent dans des centres provinciaux qui tentent de couvrir toutes les provinces, la finale en un lieu unique (Nivelles, à confirmer). Les parties se jouent en 3 minutes par coup.

Les clubs accueillant un centre sont listés dans l'agenda de la fédération sur le site www.fbsc.be > pavé Agenda

Tour 1 : du 16 au 20 décembre

Tour 2 : du 20 au 24 janvier

Tour 3 : du 10 au 14 février

Finale : le dimanche 19 avril 2020 à 10 heures

Premier tour (semaine du 16 au 20 décembre)

Le premier tour est réservé aux **joueurs de série 3 à 7**. Il se joue en une partie.

Il est recommandé au joueur d'annoncer sa venue au club hôte par courtoisie et pour éviter de faire un déplacement inutile si la capacité maximale de la salle est atteinte.

Avant la partie, les matchs entre deux joueurs sont tirés au sort. S'il y a un nombre impair de joueurs, un seul groupe sera composé de 3 joueurs, avec deux qualifiés.

Les solos ne sont pas pris en compte pour la qualification. Le gagnant de chaque match est qualifié pour le tour suivant. En cas d'égalité au score entre les gagnants d'un match, on compare les résultats au coup par coup. Le joueur qui a pris l'avantage en premier est qualifié. Si aucun des joueurs n'a pris l'avantage, ils sont qualifiés ensemble.

Deuxième tour (semaine du 20 au 24 janvier)

Il est réservé **aux joueurs qui se sont qualifiés au premier tour dans ce centre** (sauf dérogation préalable accordée par la Fédération) **et aux joueurs de série 1 et 2.**

Pour le surplus, les règles sont identiques au premier tour.

Troisième tour (semaine du 10 au 14 février)

Le troisième tour est accessible **aux qualifiés du deuxième tour.** Les participants jouent dans le centre où ils se sont qualifiés, sauf dérogation préalable accordée par la Fédération. Il se joue en une partie. Si nécessaire, la fédération peut regrouper des centres proches, après concertation avec les centres concernés.

Afin de qualifier le nombre exact de joueurs pour la finale, les matchs sont tirés au sort suivant les modalités communiquées au club hôte par la Fédération sur la base des principes énoncés à la fin de ce règlement.

Les solos ne sont pas pris en compte pour la qualification. En cas d'égalité au score entre les gagnants d'un match, on compare les résultats au coup par coup. Le joueur qui a pris l'avantage en premier est qualifié. Si aucun joueur n'a pris l'avantage, le départage se fait par mort subite en blitz (40 secondes + 20 secondes).

Finale (dimanche 19 avril à 10 heures)

La finale se joue en trois tours d'une partie sur la même journée et est accessible aux qualifiés du troisième tour.

Les participants s'affrontent en matchs de trois joueurs qui qualifient un seul gagnant. Si des joueurs sont absents à la finale, il faut faire en sorte que 9 joueurs soient qualifiés pour le second tour et trois joueurs au troisième tour. En cas d'ex aequo des gagnants d'un match, est éliminé le premier qui perd le top sur la partie, sinon le départage se fait par mort subite en blitz.

Le vainqueur du troisième tour de la finale est déclaré vainqueur de la Coupe de Belgique.

Les solos ne sont pas pris en compte dans le cadre de la Coupe mais peuvent compter pour le tournoi (il faut minimum 16 joueurs présents). La finale est homologuée comme un tournoi en 3 manches. Les joueurs éliminés lors du premier ou du deuxième tour poursuivent le tournoi. A côté du vainqueur de la Coupe de Belgique, il y aura donc le vainqueur du tournoi, par addition normale des points des trois manches.

Engagement des clubs participants

- 1) Les clubs s'engagent à accueillir les joueurs dans des conditions de jeu normales pour les tours de qualification à la finale.
- 2) Le droit de participation par tour éliminatoire ne peut pas excéder 3 euros, dont 1 euro de redevance fédérale.
- 3) Les clubs communiqueront dans les deux jours les résultats des matchs suivant la méthode choisie par la fédération et de préférence en utilisant la page internet dédiée mise à disposition.

Principes de base pour la détermination du nombre de qualifiés par centre à l'issue du troisième tour et des modalités de matches :

Entre le deuxième et le troisième tour, la Fédération informe chaque centre du nombre de joueurs qui peuvent se qualifier pour la finale dans ce centre, ainsi que de la forme des matches (doublettes, triplettes, quadruplettes), suivant les principes suivants :

1. Il faut qualifier 27 joueurs pour la finale.
2. La norme est la confrontation à deux joueurs. Les autres formules, triplettes, quadruplettes, sont utilisées uniquement lorsque c'est inévitable.
3. Le nombre de qualifiés par centre est proportionnel au nombre de joueurs qui se sont qualifiés pour le troisième tour dans ce centre.
4. Un joueur de 1^e série compte pour 2, un joueur de 2^e série pour 1½.
5. Si le calcul aboutit à des fractions de qualifiés, les places fractionnées sont attribuées aux centres ayant la décimale de qualification la plus élevée. En cas d'égalité de la partie décimale à quatre chiffres, on procèdera par tirage au sort jusqu'à atteindre le nombre de qualifiés nécessaires.

Exemple : il y a 60 qualifiés au troisième tour, dont 20 au centre A. Le centre A qualifie 9 joueurs suivant la formule $(27/60) \times 20$. On jouera dans ce cas 7 matches à deux et 2 matches à trois (un qualifié).

Exemple avec fractions : il y a 56 qualifiés au troisième tour, dont 20 au centre A, 18 au centre B, 8 au centre C et 10 au centre D. Ce qui donne :

Centre A = 9,6428... suivant la formule $(27/56) \times 20$

Centre B = 8,6785... suivant la formule $(27/56) \times 18$

Centre C = 3,8571... ...

Centre D = 4,8214.... ...

Les qualifiés « entiers » sont 24. Le centre C a la décimale la plus élevée, il reçoit un qualifié, ensuite le Centre D puis le centre B, ce qui donne 27 qualifiés.



Modifications éventuelles

La fédération peut adapter les modalités de la Coupe en cours de route pour garantir le bon déroulement de la finale, entre autres par la suppression ou l'ajout d'un tour ou par un repêchage éventuel pour la finale.
